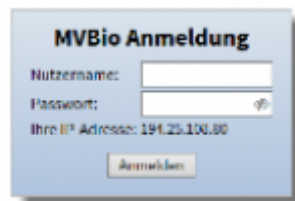


# Allgemeine Funktionen

## Start des Programmes

- Öffnen Sie Ihren Webbrowser (Internet Explorer, Firefox, Chrome etc.)
- Eingabe der URL <https://mvbio.de/kvwmap/index.php> in die Adressliste
- Es erscheint dieses Anmeldefenster






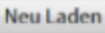

- Geben Sie ihren Nutzernamen und ihr Passwort ein und klicken auf Anmelden

## Programmoberfläche



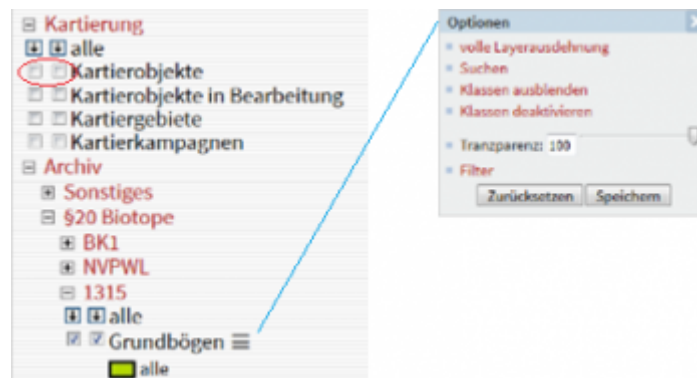
## Themenauswahl

Im oberen Bereich der Themenauswahl befinden sich die folgenden Funktionen:

	Themenauswahl einklappen	Um einen größeren Kartenausschnitt anzuzeigen, kann die Themenauswahl eingeclappt werden.
	Alle Abfragehaken entfernen	Bei allen Themen, auch in den eingeklappten Themengruppen, werden die Abfragehaken entfernt.
	Alle Themen deaktivieren	Alle Themen werden ausgeschaltet. Dies betrifft auch die Hintergrundkarte.
	Neu Laden	Wird ein Thema ein- oder ausgeschaltet, muss die Themenauswahl neu geladen werden, damit die Veränderungen übernommen werden.
	Legenden-Optionen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Themen in Gruppen oder alphabetisch sortieren</li> <li>• Importe und Suchergebnis- Layer entfernen</li> <li>• Zeichenreihenfolge der aktivierten Themen verändern</li> </ul>

Die

Themenauswahl ist in mehrere Themengruppe und Untergruppen gegliedert. Diese können mit dem + aufgeklappt und mit dem - zugeklappt werden. Mit den Pfeilen neben ‚alle‘ können alle Layer der Themengruppe sichtbar und/oder abfragbar geschaltet werden. Die enthaltenen Themen (Layer) können mit dem beiden Häkchenfelder vor der Themenbezeichnung einzeln sichtbar und/oder abfragbar geschaltet werden. Das linke Feld schaltet die Themen abfragbar, das rechte Feld regelt die Sichtbarkeit der Themen.



Ist für ein Thema eine Legende verfügbar, wird diese unterhalb des Themas angezeigt. Klickt man auf die Farbsymbole der Legende kann man zwischen folgenden Darstellungen wählen:



- Die Objekte werden farbig ausgefüllt mit Rahmen dargestellt
- Die Objekte werden nur durch einen farbigen Rahmen dargestellt
- Die Objekte werden ausgeblendet

Um die Auswahl zu übernehmen klicken Sie auf ‚Neu Laden‘. Bei aktive Themen sind zusätzliche Themenoptionen auswählbar, dazu klickt man auf das Symbol rechts neben dem Themennamen. Dazu muss jedoch die Einstellung ‚Zeige Themenoptionen‘ un-ter Stelle-Wählen eingeschaltet sein.

- volle Layerausdehnung: Der Maßstab und der Kartenausschnitt wird so angepasst, dass alle Objekte des Themas im Kartenfenster erscheinen.
- Suchen: Hiermit gelangt man zu Layer-Suchmaske des entsprechenden Themas
- Klassen ausblenden / einblenden: Mit dieser Option wird die Legende dieses Themas ausgeblendet.
- Klassen deaktivieren / aktivieren: Mit dieser Option werden die Objekte dieses Themas ausgeblendet. Die Legende wird entsprechend angepasst.
- Transparenz: Hiermit das Thema in der Karte transparent dargestellt werden. Dazu kann man den Schieberegler nutzen oder eine Zahl zwischen 0 und 100 in das Zahlenfeld eingeben.

Damit die Auswahl übernommen wird, klickt man auf „Speichern“. Durch „Zurückset-zen“ wird die ursprüngliche Transparenz wiederhergestellt.

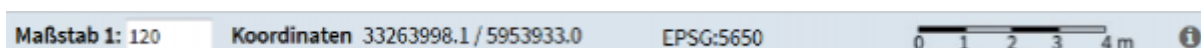
- Filter: Filteroption durch Eingabe eines SQL-Ausdrucks

## Übersichtskarte

Die Übersichtskarte zeigt das Land Mecklenburg-Vorpommern mit den Verwaltungsgrenzen nach der Kreisgebietsreform. Durch einen roten Rahmen wird der aktuelle Kartenausschnitt dargestellt. Klickt man in die Über-sichtskarte springt das Kartenfenster an diese Stelle.



## Maßstabsleiste



Maßstab: Hält man den Cursor über den Maßstab wird eine Auswahlliste mit verschiedenen Maßstäben angezeigt. Wähl man einen Maßstab aus, wird die Karte im ausgewählten Maßstab neu geladen. Es ist auch möglich einen individuellen Maßstab direkt in das Zahlenfeld einzutragen. Nach dem Drücken der Entertaste wird die Karte im eingegebenen Maßstab neu geladen.

Koordinatenanzeige: Die Koordinatenanzeige kann in den Einstellungen (klick auf das Personen-Icon) aktiviert und angepasst werden. Es werden die Koordinaten des Punktes angezeigt, auf welchen sich der Cursor befindet. Maßstabsbalken: Der Maßstabsbalken zeigt die Größenverhältnisse des aktuellen Kartenmaßstabs in der Karteneinheit des gewählten Koordinatensystems an. Karteninfo: Klickt man auf das Fragezeichensymbol neben dem Maßstabsbalken werden in einem Infofenster die Daten der aktuellen Kartenausdehnung angezeigt.

## Statusleiste

Kartenserver [kvwmap](#) Version 2.11.105 Datum: 27.11.2019 Nutzer: Demoaccount Mustermann Max Stelle: Kartierung

Die Statusleiste am unteren Bildschirmrand enthält einen Link zum KVW-Map Wiki (rote Schrift), die Bezeichnung der aktuelle KVW-Map-Version, das aktuelle Datum, den Namen des angemeldeten Benutzers und die ausgewählte Stelle.

## Taskleiste

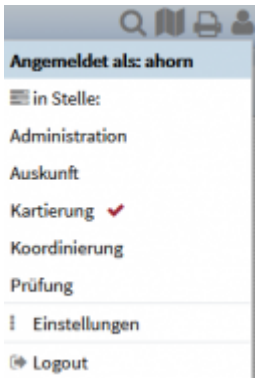


Die Taskleiste enthält die folgenden Funktionen:

	<b>Ortssuche</b>	Klickt man die Ortssuche an, erscheint ein Texteingabefeld. Hier kann man den Namen von Orten eintragen und es wird eine Auswahlliste mit passenden Treffern angezeigt. Wählt man einen dieser Treffer aus, springt die Kartendarstellung an diesen Ort.
	<b>Karte Anzeigen</b>	Mit dieser Funktion kehren Sie zur Kartenansicht zurück.
	<b>Kartenausschnitt drucken</b>	
	<b>Einstellungen</b>	

## Einstellungen

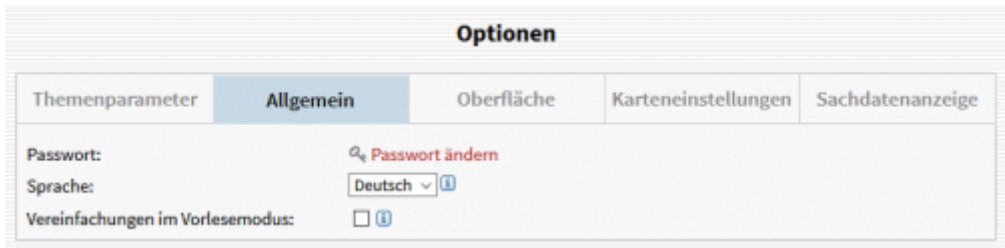
Um zu den Einstellungen zu gelangen klicken Sie auf das Personen-Icon und danach auf Einstellungen.



Das Einstellungsmenü ist in fünf Reiter gegliedert. Klicken Sie auf die Reiter um zu den Untermenüs zu gelangen. Wenn Sie eine Einstellung ändern, klicken Sie danach auf ‚Übernehmen‘ um die Auswahl zu speichern.

### Passwort ändern

Unter ‚Allgemein‘ können Sie Ihr Passwort ändern und die Sprache anpassen.



### Themenparameter

Unter ‚Themenparameter‘ können Sie auswählen welche Kartierinhalte Sie Ihnen angezeigt werden.



Unter ‚Karteneinstellungen‘ sind folgende Einstellungsmöglichkeiten verfügbar:

Themenparameter	Allgemein	Oberfläche	<b>Karteneinstellungen</b>	Sachdatenanzeige
Zoomfaktor:			2 <small>i</small>	
Größe anpassen:			automatisch <small>i</small>	
Aktuelle Kartenausdehnung:			33345425.225 5965934.766, 33352385.674 5970417.272 <small>i</small>	
1.Kartenprojektion (EPSG-Code):			5650: ETRS89 / UTM zone 33N (zE-N)",GEOGC <small>i</small>	
2.Kartenprojektion (EPSG-Code):			--Auswahl-- <small>i</small>	
Koordinatendarstellung:			Dezimal <small>i</small>	
Druckmaßstab:			automatisch berechnen <small>i</small>	
mitlaufende Koordinaten:			<input checked="" type="checkbox"/> <small>i</small>	
Karte sofort neu laden:			<input type="checkbox"/> <small>i</small>	
Suchergebnis/Import-Farbe:			<input type="color" value="#4F81BD"/> <small>i</small>	
Suchergebnis/Import-Schraffur:			<input type="checkbox"/>	
Suchergebnis/Import-Transparenz:			60 <input type="range"/>	

- Zoomfaktor: Wählen Sie den Faktor mit dem hereingezoomt bzw. herausgezoomt wird.
- Größe anpassen: Hier kann die Größe der Kartendarstellung angepasst werden, wenn die automatische Größe nicht optimal ist.
- Aktuelle Kartenausdehnung: Gibt die Koordinaten der Eckpunkte unten links und oben rechts in der ausgewählten 1. Kartenprojektion an.
- 1. Kartenprojektion (EPSG-Code): Hier kann das Koordinatensystem ausgewählt werden, in dem die Koordinaten in der Karte angezeigt werden.
- 2. Kartenprojektion (EPSG-Code): Optional können die Koordinaten zeitgleich in einem 2. Koordinatensystem angezeigt werden.
- Koordinatendarstellung: Wenn Sie ein geografische Kartenprojektion aufgewählt haben, können Sie hier auswählen in welcher Weise die Koordinaten dargestellt werden.
- Druckmaßstab: Wählen Sie aus ob der Druckmaßstab automatisch berechnet oder ob der zuletzt verwendete Druckmaßstab benutzt werden soll.
- mitlaufende Koordinaten: Ist diese Funktion aktiviert, werden unterhalb der Karte die Koordinaten des Punkte auf den der Maus- Cursor zeigt in den gewählten Kartenprojektion angezeigt.
- Karte sofort neu laden: Ist diese Funktion aktiviert, wird die Karte bei jeder Aktivierung bzw. Deaktivierung von Themen neu geladen.
- Suchergebnis/Import-Farbe: Auswahl der Farbe mit der Suchergebnisse und importierte Themen in der Karte dargestellt werden.
- Suchergebnis/Import-Schraffur: Auswahl ob Suchergebnisse und importierte Themen schraffiert dargestellt werden sollen.
- Suchergebnis/Import-Transparenz: Auswahl ob Suchergebnisse und importierte Themen transparent dargestellt werden sollen.

## Sachdatenanzeige

Themenparameter	Allgemein	Oberfläche	Karteneinstellungen	Sachdatenanzeige
nur ein Thema abfragbar:	<input type="checkbox"/>	<a href="#">i</a>		
Sachdatenanzeige in extra Fenster:	<input type="checkbox"/>	<a href="#">i</a>		
Reihenfolge Datensatz-Erfassung:		Sachdaten zuerst	<a href="#">i</a>	
GLE-Textgröße:	15	<a href="#">i</a>		
Objekt-Highlighting:	<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">i</a>		

Unter ‚Karteneinstellungen‘ sind folgende Einstellungsmöglichkeiten verfügbar:

- nur ein Thema abfragbar: Ist diese Funktion aktiviert, kann jeweils nur ein Thema abfragbar geschaltet werden. Klickt man ein andere Thema abfragbar, wird das vorherige Thema automatisch deaktiviert.
- Sachdatenanzeige in extra Fenster: Ist diese Funktion aktiviert, werden die abgefragten Sachdaten in einem separaten Fenster angezeigt. Die Karte wird weiterhin im Hintergrund dargestellt.
- Reihenfolge Datensatz-Erfassung: Einstellung ob in der Eingabemaske für neue Kartierobjekte zuerst die Sachdaten oder der Geometrieeditor angezeigt wird.
- GLE-Textgröße: Einstellung der Schriftgröße der Texte in der Sachdatenanzeige.
- Objekt-Highlighting: Ist diese Funktion aktiviert, werden Objekte der abfragbaren Themen mit einem blauen Rand hervorgehoben, wenn sie mit dem Maus- Cursor darüber gehen.





## Werkzeugleiste






Unter Einstellungen/ Oberfläche (Personen Icon) können Werkzeuge in der Werkzeugleiste hinzugefügt bzw. entfernt werden. Die Zeichen-Werkzeuge sind standardmäßig ausgeblendet.








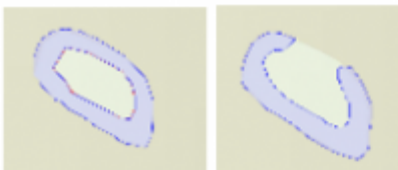

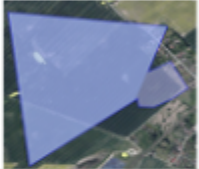







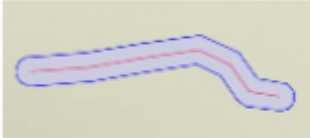

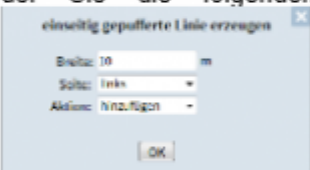





Die Werkzeugleiste enthält die folgenden Funktionen:





	<b>vorherige Ansicht</b>	Anzeigen des vorherigen Kartenausschnittes
	<b>nächste Ansicht</b>	Zum nachfolgenden Kartenausschnitt zurückkehren.
	<b>Gesamtansicht</b>	Kartedarstellung auf die größtmögliche Ausdehnung gezoomt. (in der Regel ganz Mecklenburg-Vorpommern)
	<b>Verschieben/Pan</b>	Verschieben des Kartenausschnitts mit aktuellem Maßstab. Button aktiviert, dann mit gedrückter linker Maustaste das Bild in die gewünschte Position ziehen. Wenn die Maustaste losgelassen wird, wird das Kartenbild aktualisiert. Klickt man einmal auf die Karte, wird dies der neue Bildmittelpunkt.
	<b>Hereinzoomen</b>	Aktiviert man diesen Button kann mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck aufgezoogen werden. Dieses wird nach dem Loslassen der Maustaste der neue Kartenausschnitt. Alternativ kann man auf einen Punkt in der Karte klicken und es wird mit dem Faktor 2 dorthin gezoomt. Der Zoomfaktor kann unter Einstellung angepasst werden.  Herein- oder Heraus-Zoomen ist auch mit dem Mousrad möglich.
	<b>Herauszoomen</b>	Aktiviert man diesen Button, kann man auf einen Punkt in der Karte klicken und es wird mit dem Faktor 2 heraus gezoomt. Der Zoomfaktor kann unter Einstellung angepasst werden.  Herein- oder Heraus-Zoomen ist auch mit dem Mousrad möglich.
	<b>Koordinatenzoom</b>	Durch Anklicken dieses Buttons öffnet sich eine Eingabemaske, in das Koordinate eingeben kann. Die Kartendarstellung zoomt auf die eingegebenen Koordinaten und markiert diese mit einem farbigen Punkt. In der Legende wird der Eintrag ‚Suchergebnis‘ hinzugefügt. Mit dem Papierkorbsymbol können alle Suchergebnisse gelöscht werden.
	<b>Koordinatenabfrage</b>	Aktiviert man diesen Button und klickt in die Karte, werden unten links die Koordinaten des angeklickten Punktes im aktuellen Koordinatensystem angezeigt. Das Koordinatensystem kann unter Einstellungen geändert werden.
	<b>Informationsabfrage</b>	Um Sachdaten abzufragen müssen die entsprechenden Themen in der Legende abfragbar geschaltet werden.  Aktiviert man diesen Button und klickt ein Objekt in der Karte an erscheinen die Sachdateninformationen. Alternativ kann mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck aufgezoogen werden, um die Sachdaten aller darin befindlichen Objekte abzufragen.

	<b>Informationsabfrage auf angrenzende Objekte</b>	Funktion wie bei der Informationsabfrage. Zeigt zusätzlich zu den abgefragten Objekten auch die Informationen zu angrenzenden Objekte an.
	<b>Informationsabfrage mit Suchradius</b>	Aktiviert man diesen Button erscheint ein Feld in das man die Größe des Suchradius einträgt. Danach erscheint um den Cursor der Suchkreis in der angegebenen Größe. Klickt man in die Karte erhält man die Sachdaten der im Kreis befindlichen Objekte angezeigt.
	<b>Informationsabfrage im Polygon/ Flächeninhalt</b>	Aktiviert man diesen Button kann man ein Polygon zeichnen. Der Flächeninhalt wird angezeigt. Beendet man das Zeichnen mit einem Doppelklick werden die Sachdaten der im Polygon befindlichen Objekte angezeigt. Möchte man keine Sachdaten abfragen, beendet man mit erneuten Klick auf den Button.
	<b>Wegstrecke messen</b>	Aktiviert man diesen Button, kann man eine Strecke mit beliebig vielen Ecken in der Karte abmessen. Die Länge der einzelnen erscheint neben den Abschnitten. Während der Messung kann gezoomt und der Kartenausschnitt verschoben werden. Durch einen Doppel-Klick wird die Messung pausiert. Durch erneuten Klick auf den Button wird die Messung beendet und die gemessene Strecke wird gelöscht.  Aktiviert man den Punktfang, können die Polygongrenzen der aktiven Themen angegriffen werden.

<b>Zeichen-Werkzeuge</b>		
Mit den Zeichen-Werkzeugen können temporäre Texte, Polygone und Pfeile in die Karte eingefügt werden. Diese gelöscht sobald die Kartendarstellung geändert wird (verschieben, neu laden, zoomen)		
Mit der Funktion ‚Bild speichern‘  unterhalb der Karte kann das Kartenbild mit den eingezeichneten Objekten gespeichert werden.		
	<b>Polygon zeichnen</b>	Aktiviert man diesen Button, kann man ein rot gefärbtes Polygon zeichnen. Um das Zeichnen zu beenden klickt man erneut auf den Button. Danach kann ein weiteres Polygon gezeichnet werden.
	<b>Text Hinzufügen</b>	Aktiviert man diesen Button und klickt in die Karte an die Stelle an die man den Text einfügen möchte, erscheint der Schriftzug ‚Text‘. Über die Backspace-Taste kann man den Text entfernen und den gewünschten Text einfügen.
	<b>Pfeil zeichnen</b>	Man aktiviert diesen Button und klickt in die Karte an die Stelle in der Karte an der sich die Pfeilspitze befinden soll. Mit gedrückt gehaltener linker Maustaste zieht man den Pfeil in die gewünschte Ausrichtung und Größe.
	<b>GPS-Verfolgungsmodus</b>	Fordert den Standort des verwendeten Gerätes an.

<b>Werkzeuge im Geometrieeditor</b> Wenn Sie die Geometrie eines neuen Kartierobjektes erstellen oder bearbeiten, scheinen die folgende Werkzeuge zusätzlich in der Werkzeugleiste.		
		
	<b>Anderes Objekt bearbeiten</b>	Aktiviert man diesen Button und klickt auf ein Objekt in der Karte, springt man zum Geometrieeditor dieses Objektes und kann es bearbeiten.
	<b>Alles löschen</b>	Löscht die Geometrien an denen man gerade arbeitet
	<b>Rückgängig</b>	Macht den letzten Bearbeitungsschritt rückgängig.
	<b>Freihandpolygon hinzufügen</b>	Aktiviert man diesen Button, kann man ein blau gefärbtes Polygon zeichnen. Um das Zeichnen zu beenden klickt man erneut auf den Button. Danach kann ein weiteres Polygon gezeichnet werden
		
	<b>Freihandpolygon ausschneiden</b>	Hiermit können Flächen aus dem gezeichneten Polygon ausgeschnitten werden. Um das Ausschneiden zu beenden klickt man erneut auf den Button.
		
	<b>Vorhandene Geometrie hinzufügen</b>	Fügt zwei angrenzende Geometrien zu einem Polygon zusammen.
		
	<b>Mit vorhandener Geometrie ausschneiden</b>	Trennt zwei angrenzende Geometrien in zwei einzelne Polygone.
		
	<b>Polygone teilen</b>	Teilt ein Polygon in zwei Geometrien
	<b>Puffer hinzufügen</b>	Aktiviert man diesen Button, erscheint ein Eingabefeld in das man die Größe des Puffers in Metern eingibt. Das zuvor gezeichnete Polygon wird um den eingegebenen Wert zu allen Seiten vergrößert. Die Pufferfläche ist Bestandteil des Ausgangspolygons.

	<b>Gepufferte Linie hinzufügen</b>	<p>Hiermit kann ein Polygon durch eine gepufferte Linie gezeichnet werden. Zuerst gibt man die Größe des Puffers in Metern an. Dieser Puffer wird jeweils von der Linie aus berechnet. Möchte man beispielsweise ein 10 m breites Polygon zeichnen, gibt man 5 m als Pufferwert ein. Zum Beenden des Zeichnens klicken Sie entweder auf eine andere Funktion oder direkt auf Speichern.</p> 
	<b>Einseitig gepufferte Linie erzeugen</b>	<p>Aktiviert man diesen Button, erscheint eine Eingabemaske in der Sie die folgenden Eingabemöglichkeiten haben.</p>  <p>Geben Sie zuerst die Größe des Puffers in Metern an und wählen Sie ob der Puffer rechts oder links von der Linie erzeugt werden soll. Wählen Sie ‚Aktion‘ die Einstellung ‚hinzufügen‘ aus, können Sie eine Linie zeichnen neben der die gepufferte Fläche als Polygon erzeugt wird.</p>  <p>Wählen Sie ‚abziehen‘ aus, können Sie mit dem Puffer Flächen aus zuvor gezeichneten Polygonen ausschneiden.</p> 
	<b>Geometrie verschieben</b>	<p>Hiermit können Sie ein bereits gezeichnetes Polygon greifen und verschieben.</p>
	<b>Eckpunkte bearbeiten</b>	<p>Aktivieren Sie diese Funktion, werden die Eckpunkte des zuvor gezeichneten Polygons durch rote Punkte hervorgehoben. Die einzelnen Punkte können Sie mit gedrückter linker Maustaste verschieben. Im einen Doppelklick auf einen Eckpunkt kann dieser gelöscht werden. Um einen neuen Eckpunkt hinzuzufügen halten Sie den Cursor auf die entsprechende Kante des Polygons, bis ein grüner Punkt erscheint. Klicken Sie dann einmal mit der linken Maustaste auf den grünen Punkt. Den dadurch erzeugten Eckpunkt können Sie dann an die richtige Stelle ziehen.</p> 

 <h3>Koordinaten eingeben</h3>	 <p>Hier können Sie Koordinaten eingeben, dabei können Sie verschiedene Koordinatensysteme aus der Dropdownliste auswählen. Haben Sie die entsprechenden Koordinaten eingegeben und klicken 'OK', wird ein blauer Punkt an der entsprechenden Stelle erzeugt.</p> <p>Danach Haben Sie die folgenden Möglichkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• klicken Sie auf ‚Freihandpolygon hinzufügen‘ können Sie vom Koordinatenpunkt ausgehend ein Polygon weiter zeichnen.</li><li>• Sie können den Punkt mit der Funktion ‚Puffer hinzufügen‘ zu einem runden Polygon ausweiten. Geben Sie nacheinander mehrere Punkte ein, werden diese zu einem Polygon verbunden.</li><li>• Mit ‚Alles löschen‘ können Sie den Punkt wieder aus der Karte löschen..</li></ul>
 <h3>Orthogonalpunktberechnung</h3>	<p>Nach dem Aktivieren kann der Abstand eines Punktes in X und Y Richtung in Bezug auf ein eine definierte Achse berechnet werden. Die ersten zwei Punkte definiert die Achse, jeder weitere Punkt dient zur Abstandsmessung.</p>
 <h3>Streckenmessung</h3>	<p>Hiermit kann man eine Strecke mit beliebig vielen Ecken in der Karte abmessen. Neben dem Cursor wird die Gesamtlänge der Strecke, bis zu dem Punkt an dem sich der Cursor gerade befindet, angezeigt. In Klammern dahinter steht die Länge der Strecke bis zum letzten angeklickten Streckenpunkt. Durch erneuten Klick auf den Button wird die Messung beendet und die gemessene Strecke wird gelöscht.</p>

From:  
<https://mvbio.de/nutzerdoku/> - **Nutzerdoku MVBio**

Permanent link:  
[https://mvbio.de/nutzerdoku/doku.php?id=allgemeine\\_funktionen&rev=1594722179](https://mvbio.de/nutzerdoku/doku.php?id=allgemeine_funktionen&rev=1594722179)

Last update: **2024/11/22 11:34**

